TAC
(TECNOLOGÍAS DEL APRENDIZAJE Y EL CONOCIMIENTO)

Simulaciones y entornos virtuales

EXPLORAR
FALLAR
EXPERIMENTAR
APRENDER

Videoonferencias y aulas virtuales

CONECTAR
COLABORAR
TRANSFORMAR

"La verdadera innovación educativa no está en las herramientas, sino en los usos pedagógicos que les damos." Area Moreira (21)